



Sanctions

JAUNE | ORANGE | ROUGE



SANCTIONS

Introduction

Dans le sport de la pétanque, il y a de nombreuses infractions qui peuvent se produire durant le jeu, pour lesquelles il y a un certain nombre de sanctions que l'arbitre peut imposer.

Des fautes, comme le fait de prendre plus d'une minute pour jouer une boule ou lancer le but. La sanction pour cette faute est un avertissement (carton jaune) collectif pour l'équipe concernée.

Si une telle faute est répétée dans la même partie, la sanction serait l'annulation d'une boule (carton orange) par joueur - 3 boules dans une partie en triplette - il ne faut donc pas sous-estimer la gravité d'une faute, la sanction et l'effet qu'elle peut avoir sur une partie.

Les pages suivantes sont destinées à aider les arbitres, les coaches et les joueurs à comprendre les différentes sanctions possibles dans notre sport et comment elles peuvent être appliquées.

Nous espérons que vous les trouverez utiles.

LA CEP COMMISSION D'ARBITRAGE

Mike Pegg (Angleterre) - Patrick Grignon (France) - Sjoerd Pieterse (Pays-Bas)

AVERTISSEMENT

CARTON JAUNE

Un avertissement officiel (carton jaune) doit toujours être présenté clairement pour que le joueur ou l'équipe puisse le voir.
L'arbitre doit toujours expliquer pourquoi l'avertissement est donné, en justifiant clairement la raison.

01

Marquer le cercle

Bien que n'importe quel joueur puisse marquer le cercle, la responsabilité incombe au joueur qui lance ou place le but.

02

Marquer le but

N'importe quel joueur peut marquer la position du but, mais la responsabilité incombe au joueur qui a lancé, placé ou déplacé le but pendant le jeu.

Dans le cas d'un but placé, pour une deuxième faute pendant la partie, l'équipe reçoit un carton collectif.

03

Jouer

Un avertissement officiel est donné lors de la première faute d'un joueur pour non-respect des règles pendant une partie.

04

Limite de temps

Pour avoir dépassé la limite de temps pour jouer - 1 minute - l'équipe reçoit un carton collectif.

05

Comportement

Un joueur qui se rend coupable de mauvais comportement ou qui refuse de se conformer à la décision de l'arbitre reçoit un avertissement.

Un avertissement officiel (carton jaune) pour des questions de jeu reste en vigueur pendant toute la durée d'une partie.
Un avertissement officiel pour des problèmes de comportement reste en vigueur pendant toute la durée de la compétition.

ANNULATION

CARTON ORANGE

L'annulation d'une boule (carton orange) doit toujours être présentée clairement pour que le joueur ou l'équipe puisse la voir. L'arbitre doit expliquer pourquoi la boule est annulée, en précisant clairement la raison.

01

Boule jouée

Après une deuxième faute, entraînant un carton orange, la boule jouée est annulée comme suit :

1. Lorsqu'une boule tirée ou pointée ne touche pas une autre boule ou le but et reste sur l'aire de jeu, elle est annulée et doit être retirée.
2. Lorsqu'une boule tirée ou pointée, a déplacé une autre boule ou le but, elle est annulée et doit être retirée. Toute boule ou le but qui a été déplacé doit être remis en place s'il est marqué. – Si les boules ou le but ne sont pas marqués, ils restent à leur nouvel emplacement et les équipes sont informées qu'elles " doivent " marquer la position du but à tout moment. La règle de l'"avantage" ne s'applique pas.

02

Boule à jouer

Après une deuxième faute, entraînant un carton orange, la boule suivante à jouer est annulée comme suit :

1. Une boule tirée ou pointée qui ne touche rien sur l'aire de jeu autorisée est hors limites. Pour être cohérent avec la sanction, dans ce cas particulier, la prochaine boule à être jouée est annulée.

Au cours d'une partie, un joueur ne peut être pénalisé par l'annulation d'une boule (carton orange) qu'une seule fois. Il n'y a pas d'annulation de boule pour des problèmes de comportement.

EXCLUSION/DISQUALIFICATION

CARTON ROUGE

L'exclusion ou la disqualification (carton rouge) doit toujours être présentée clairement pour que le joueur ou l'équipe puisse la voir. L'arbitre doit expliquer pourquoi le joueur ou l'équipe est exclu ou disqualifié, en précisant clairement la raison.

01

Exclusion du joueur

Après une troisième faute de jeu, entraînant un carton rouge, le joueur est exclu la partie en question. L'équipe du joueur peut continuer à jouer, mais elle ne peut pas utiliser les boules du joueur exclu.

02

Disqualification de l'équipe

Après une troisième faute de jeu, entraînant un carton rouge qui implique l'équipe, celle-ci est disqualifiée pour la partie et la victoire est accordée à son adversaire.

03

Disqualification des deux équipes

Dans le cas où les deux équipes se sont entendues, peut-être pour arranger le résultat ou l'issue d'une partie, les deux équipes sont disqualifiées de la compétition.

04

Mauvais comportement

Après un deuxième problème de comportement d'un joueur ou d'une équipe, entraînant un carton rouge, le joueur ou l'équipe est disqualifié de la compétition.

L'exclusion d'un joueur ou la disqualification de l'équipe (carton rouge) ne devrait être prononcée qu'après une troisième sanction "de jeu" dans la partie. L'exclusion d'un joueur ou la disqualification de l'équipe (carton rouge) doit être prononcée après un avertissement (carton jaune) pour des problèmes de comportement.

LA GESTION DES CARTONS – FAUTE DE JEU – FAUTE DE COMPORTEMENT.

Fautes successives dans la même partie

CAS 1	1ère faute de jeu	Avertissement (carton jaune)
	2ème faute de jeu	Boule jouée ou à jouer annulée (carton orange)
	3ème faute de jeu	Exclusion de la partie (carton rouge)

Les sanctions appliquées pour les fautes de jeu ne sont valables que pour la partie en question.

Succession fautes de jeu/ comportement

Partie		Parties suivantes			
CAS 2	1ère faute	Comportement	Avertissement	faute de jeu	Boule jouée ou à jouer annulée
				comportement	Exclusion de la compétition
	2ème faute	Comportement	Exclusion de la compétition		

LA GESTION DES CARTONS – FAUTE DE JEU – FAUTE DE COMPORTEMENT.

Succession fautes de jeu/ comportement

Partie		Parties suivantes		
CAS 3	1ère faute	Jeu	Avertissement	Idem cas 1
	2ème faute	Comportement	Exclusion de la compétition	

Succession fautes de jeu/ comportement

Partie		Parties suivantes		
CAS 4	1ère faute	Jeu	Avertissement	Idem cas 1
	2ème faute	Jeu	Boule jouée ou à jouer annulée	
	3ème faute	Comportement	Exclusion de la compétition	

LA GESTION DES CARTONS – FAUTE DE JEU – FAUTE DE COMPORTEMENT.

Succession fautes de jeu/ comportement

	Partie		Parties suivantes
CAS 5	1ère faute	Comportement	Avertissement
	2ème faute	Jeu	Boule jouée ou à jouer annulée
	3ème faute	Jeu	Exclusion de la partie

Note : Pour toute faute de jeu, la sanction n'est valable que pour le match en question.

Un "avertissement" (carton jaune) reçu pour faute de comportement est valable pour la durée de la compétition, si compétition sur plusieurs jours, jusqu'au dernier jour compris. Il n'existe pas de carton orange pour une faute de comportement.



Site Web de la CEP - L'arbitrage

CONFÉDÉRATION EUROPÉENNE DE PÉTANQUE
Boulodrome national FLBP, 184, chemin Rouge, L-4480 Belvaux, LUXEMBOURG

Copyright © 2021 Confédération Européenne de Pétanque
Tous droits réservés.